



MANAGEMENT SKILLS

GESTIONE DEL TEMPO E DELLE INFORMAZIONI

Gestire i ladri di tempo

A CHI SI RIVOLGE

Chiunque abbia problemi di gestione del tempo. Questo modulo è particolarmente indicato per soggetti coinvolti in progetti specifici.

OBIETTIVI

Identificare gli ostacoli per una corretta gestione del tempo. In questo corso apprenderete ad affrontare attività dispendiose in termini di tempo. Selezionare le attività dispendiose, utili per i vostri obiettivi, e ottimizzarle. Eliminare le attività dispendiose che non vi sono utili.

LINGUE DISPONIBILI:



CONTENUTI

- Identificare le attività dispendiose
- Affrontare le attività dispendiose generate da altre persone.
- Affrontare le attività dispendiose generate dall'organizzazione.
- Affrontare le attività dispendiose collegate alle nuove tecnologie.
- Eliminare le attività dispendiose generate da voi stessi.
- Il vostro ruolo di coach: vi viene richiesto di aiutare il protagonista del modulo in contesti specifici.
- Andrete al di là dei classici metodi di gestione del tempo focalizzandovi sui vostri obiettivi.

TEST INTERMEDI:

All'interno di ogni modulo vi sono dei momenti di autovalutazione non vincolati che consentono all'utente di interagire con l'animazione verificando l'apprendimento dei concetti presentati.

SUPERAMENTO

Il corso viene considerato concluso una volta fruiti tutti i contenuti.

CERTIFICAZIONE

La certificazione è a carico dell'Ente di Formazione che eroga i corsi.

I VANTAGGI DELL'E-LEARNING

- Risparmio in termini di tempo e costi
- Piattaforma AICC/SCORM 1.2 conforme agli standard internazionali, utilizzabile in modalità strutturata o semi-strutturata
- Accessibilità ovunque e in ogni momento



DURATA

30 minuti



FRUIZIONE

6 mesi



REQUISITI

CPU Pentium II 400 MHz

Ram 32 Mbytes

Scheda video SVGA 800x600

Scheda audio 16 bit

Amplificazione audio

Web browser Internet Explorer o Firefox ultime versioni

Plug-in Shockwave Player, Flash Player, Java

TIPOLOGIA DI EROGAZIONE

courseware multimediale



CODICE CORSO

M0223